

Flucht von Awning Island

Informationen für die Impresaria

Liebe Impresaria,

mit dieser Anleitung erhältst du Informationen und Tipps zum indeeping® Spiel **Flucht von Awning Island**.

Wir wünschen dir und deinen Gästen viel Spaß und sehr viel knisternde Erotik mit diesem indeeping® Spiel.

„Die Flucht von Awning Island“ in 63 Wörtern

Es kann nur einer der beiden Gruppe gelingen, von Awning Island zu fliehen. Die andere Gruppe bleibt zurück, und ist dem Wärter Barnaby ausgeliefert.

Die Flucht von der Insel will in 7 Spielrunden verdient sein.

Und was passiert, wenn Spieler die Gruppe wechselt, um ihre persönlichen Chancen zu verbessern? Gar nichts. Das ist erlaubt. Denn alle Insassen auf Awning Island sind gewissenlose Psychopathen.

Spielerinnen und Spieler

Flucht von Awning Island ist ein Spiel für 11 Spielerinnen und Spieler aus der Spielkategorie *Round Midnight*.

Gender

Das Spiel **Flucht von Awning Island** enthält 5 Frauenrollen und 5 Männerrollen.

Spielleiter

Das Spiel wird vom Gefängniswärter (oder der Gefängniswärterin) Barnaby organisiert und moderiert.

Barnaby hat eine eigene Rolle, und eine eigene Legende. Er ist somit mittendrin statt nur dabei, und ist somit der 11. Spieler.

Welche indeeping® Spiele haben Ähnlichkeit mit diesem Spiel?

Falls du schon andere indeeping® Spiele ausprobiert hast, möchten wir dir den Hinweis geben, dass das folgende Spiel Ähnlichkeiten mit dem Spiel **Flucht von Awning Island** hat:

~ „Spy vs Spy“ (Spielkategorie: *Witching Hour*)





Wie gehe ich mit den Downloads um?

Zum Spiel **Flucht von Awning Island** gehören die folgenden Downloads:

- ~ Spielanleitung
- ~ Informationen für die Impresaria (Download „Pro Impresaria“)
- ~ Beschreibung der Spielrunden (für den Spielleiter = Barnaby)
- ~ 11 Rollenbeschreibungen (die Rolle von Barnaby gibt es männlich & weiblich)
- ~ 12 „Ereigniskarten“
- ~ 6 „Strafkarten“ für Spielrunde No. 7
- ~ „Wechselkarte“ (Karte für den Gruppenwechsel)

Bis auf die „Ereigniskarten“, „Wechselkarten“ und „Strafkarten“ stehen die Downloads in 2 unterschiedlichen Versionen zur Verfügung. Eine Version in Farbe zum Lesen on-screen, und eine schwarz/weiße Version zum Ausdrucken.

Die „Ereigniskarten“ und die „Strafkarten“ werden für den Spieleabend jeweils 1x ausgedruckt. Die „Wechselkarte“ wird 10x ausgedruckt (1x für jeden Spieler).

maledom oder femdom?

Maledom bedeutet „männliche Dominanz“, femdom bedeutet „weibliche Dominanz“, im Fall der indeeping Spiele somit „Mann bestraft Frau“ oder eben „Frau bestraft Mann“.

Beim diesem Spiel sind maledom-Elemente und femdom-Elemente gleichberechtigt. Es kommt ganz auf den Spielverlauf an, ob sich die **Flucht von Awning Island** zum maledom-Spiel oder zum femdom-Spiel entwickelt. Ausgenommen ist nur die Spielrunde No. 6, das ist eine maledom-Runde.

Welche Location brauche ich für dieses Spiel?

Die **Flucht von Awning Island** kann in einem üblichen Wohnzimmer gespielt werden.

Du brauchst aber einen zweiten, getrennten Raum für vertrauliche Besprechungen.

Was brauche ich sonst noch für dieses Spiel, außer den Downloads?

Die Requisiten, die du für das Spiel **Flucht von Awning Island** benötigst, stehen im Download „Spielrunden Barnaby“. Sie können an dieser Stelle nicht verraten werden, weil sie Hinweise auf den Inhalt der Spielrunden geben.

Es handelt sich um haushaltsübliche Dinge, die du um insgesamt um ca. 50 Euro im Supermarkt kaufen kannst, falls sie nicht ohnehin vorhanden sind.

Weiters brauchst du die BDSM-Toys für die Bestrafung der Verliererinnen und Verlierer.





Wie suche ich die Gäste für dieses Spiel aus?

Beim Spiel **Flucht von Awning Island** erhalten die Spieler ihre Rollen bereits mit der Einladung zum Spieleabend.

Wie bei allen indeeping® Spielen sind Aufgeschlossenheit gegenüber BDSM und Mut zum Risiko die „Teilnahmebedingungen“ für dieses Spiel.

Über die Aufteilung der Rollen brauchst du dir bei diesem Spiel nicht lange den Kopf zu zerbrechen. Es hat zwar jeder Spieler seine eigene Legende, aber alle Spieler haben die gleiche Ausgangslage und die gleichen Gewinnchancen.

Die einzige „spezielle“ Rolle ist die des sadistischen Gefängniswärters Barnaby, der als Spielleiter fungiert.

Kostüme und Dekoration

Jedes indeeping® Spiel entfaltet seine Zauber (auch) durch liebevolle Kostüme und sorgfältige Dekoration.

Flucht von Awning Island spielt in den 1920er Jahren, auf der düsteren Gefängnisinsel Awning Island vor der Küste von Schottland.

Offiziell ist das Awning Island Sanctuary ein Sanatorium für Geisteskranke. Aber in den 1920er Jahren, da waren ein Gefängnis und ein Irrenhaus praktisch noch das Gleiche.

Das gibt für die Dekoration doch einiges her? Wie du es anlegst, minimalistisch oder üppig, gruselig, kitschig oder abstrakt, das ist deiner Kreativität überlassen.

Wie bei allen indeeping® Spielen gibt es auch bei der **Flucht von Awning Island** bewusst keine Angaben zu den Kostümen der Spieler. Wir vertrauen voll auf die Kreativität der indeeping® Spielerinnen und indeeping® Spieler.

Welche Unterlagen bekommen die Spieler?

Alle Mitspieler erhalten die folgenden Downloads:

- ~ Spielanleitung
- ~ Ihre eigene Rollenbeschreibung

Der Gefängniswärter Barnaby, der als Spielleiter fungiert, erhält zusätzlich zu seiner Rollenbeschreibung den Download „Spielrunden Barnaby“. In diesem Download sind die Aufgaben beschrieben, die in den 7 Spielrunden zu lösen sind.

Die „Wechselkarte“ (für den Gruppenwechsel) bekommen die Spieler vor Spielbeginn.

Wir wünschen dir und deinen Gästen viel Spaß und sehr viel knisternde Erotik mit diesem indeeping® Spiel!

